

okidoki

3D visualiseringar

I vårt dagliga arbete jobbar vi mycket med 3D-visualisering för att skapa verklighetstroga och engagerande visuella upplevelser. Vi arbetar i två huvudsakliga verktyg: Cinema 4D och Unreal Engine, var och en med sin specifika användning för att möta våra kunders olika behov.

Genom att kombinera dessa två kan Okidoki erbjuda en bred palett av 3D-visualiseringstjänster som täcker allt från atmosfäriska filmproduktioner till exakta produktrenderingar. Vi är dedikerade till att utforska de senaste teknikerna och metoderna för att skapa banbrytande visuella innehåll som hjälper våra kunder att kommunicera sina

idéer och produkter på det mest effektiva och övertygande sättet. Hos Okidoki strävar vi efter att ligga i framkant av digital innovation, och vårt arbete med Unreal Engine och Cinema 4D är ett bevis på vårt åtagande att leverera exceptionella visuella upplevelser som engagerar, informerar och inspirerar.



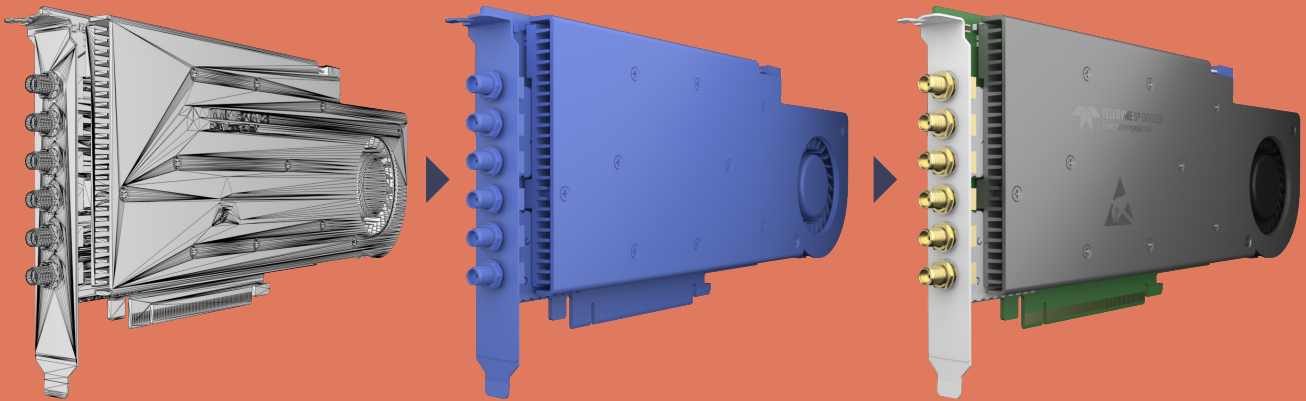
Detaljerade produktvisualiseringar

När det gäller produktvisualiseringar och stillbilder vänder vi oss till Cinema 4D för dess exceptionella flexibilitet och användarvänlighet. Denna programvara tillåter oss att skapa högkvalitativa 3D-modeller av exempelvis produkter komplett med sofistikerade texturer, material och belysning som speglar produktens verkliga utseende. Cinema 4D är perfekt för att framställa detaljerade produktbilder för marknadsföringsmaterial, digitala kataloger och onlinehandel, där kvaliteten på visualiseringen direkt påverkar kundens uppfattning och beslutsprocess.

Okidoki har kapaciteten att skapa allt från enkla animationer till detaljrika, arkitekturtridade 3D-modeller av hus med hjälp av Cinema 4D. Vår process för att förverkliga dessa projekt kombinerar teknisk expertis med kreativ vision, och involverar flera steg för att säkerställa högsta möjliga kvalitet och relevans för presentationer och andra användningsområden.



Från modellering och rendering...

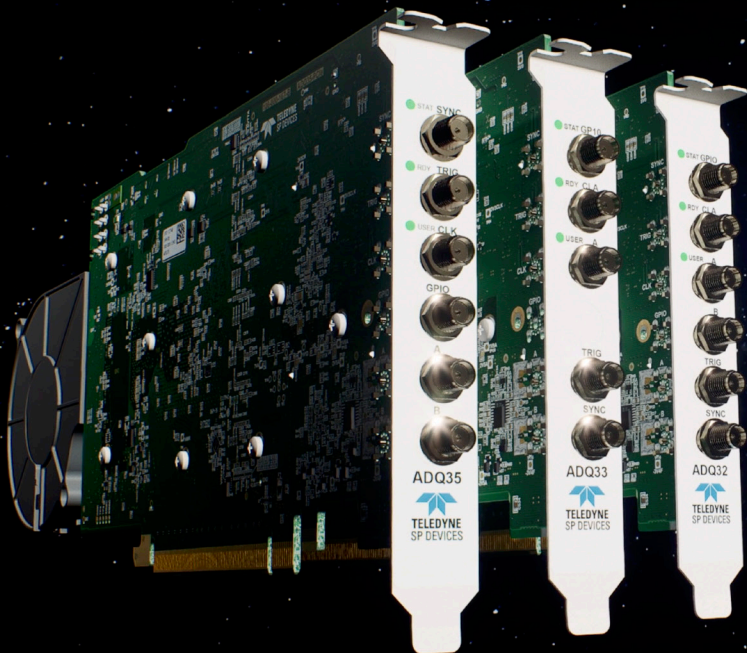


... Till applicering...

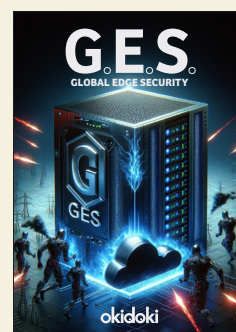
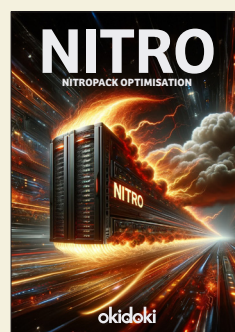
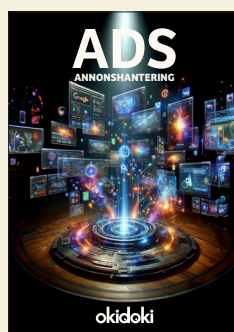
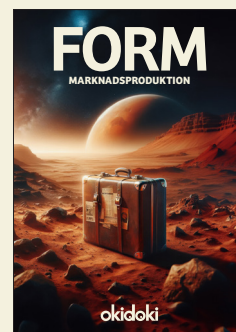
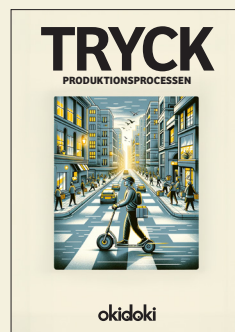
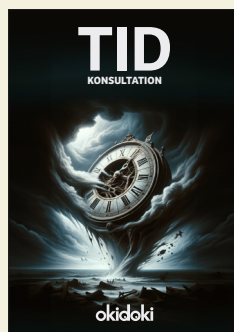
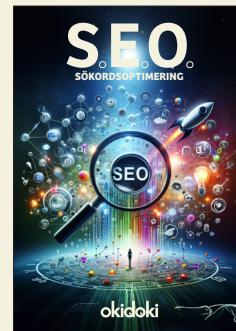
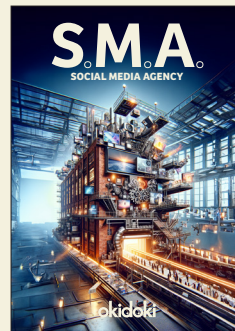
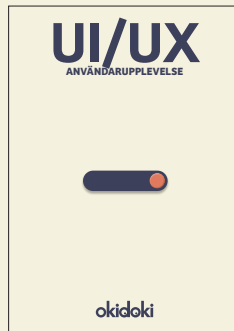
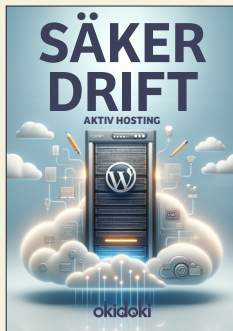
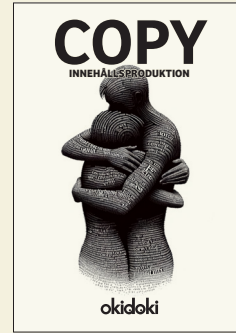
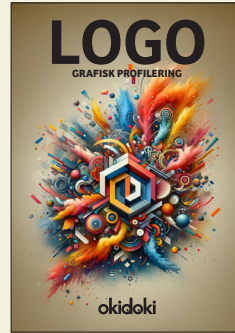


... Till filmisk produktion!

Med Unreal Engine i spetsen för våra filmiska produktioner, erbjuder vi enastående realtidsrendering och dynamiska visuella effekter som fångar tittarnas uppmärksamhet. Denna kraftfulla plattform möjliggör för oss att skapa detaljrika och interaktiva miljöer som kan upplevas i realtid, vilket är idealiskt för att presentera projekt i en levande och övertygande kontext. Unreal Engine är särskilt värdefull för att visualisera arkitektoniska utrymmen,



Vad behöver du hjälp med idag?



Kontakta oss på info@okidoki.se / 013 - 31 22 17

okidoki